



# Biografía

**Travellers Tales (UK) Ltd  
The Brookdale Centre  
Bluebell Stables  
Manchester Road  
Knutsford  
Cheshire  
WA16 0SR  
Reino Unido**

# Visión general

Creada en 1989, Traveller's Tales cuenta hoy en día con oficinas en Knutsford y Oxford y un total de 85 trabajadores. Actualmente tenemos 4 equipos, cada uno trabajando en proyectos diferentes. Además, contamos con un sólido departamento de tecnología e investigación que se encuentra actualmente desarrollando un motor para PSP, así como reestructurando y expandiendo nuestra tecnología actual para adaptarla a la nueva generación de consolas.

Traveller's Tales ha diseñado siempre sus juegos basándose en una API (interfaz de programación de aplicaciones) portátil que permite actualizar en un solo día los puertos de los juegos en cada consola. Cada equipo de consola tiene total libertad para forzar el hardware de renderización hasta sus límites y cualquier mejora es reintegrada en el motor para beneficiar a todos los productos.

Información sobre los últimos desarrollos:

- Recientemente hemos terminado de desarrollar **Crash 6: Twinsanity** para PS2 y XBOX en nuestras oficinas de Oxford.
- Estamos creando los másters de **Legó: Star Wars** para PS2, XBOX y PC en Knutsford.
- Estamos desarrollando **Formula 1/World Rally Championship** para Sony PSP en Knutsford (utilizando elementos de las versiones de PS2).
- Estamos desarrollando **Las Crónicas de Narnia** para Disney, que verá la luz junto con la película en Navidad del 2005 para PS2, XBOX, GC, PSP y PC.

# Títulos

<b>Nombre</b>	<b>Unidades</b> (hasta la fecha)	<b>Género</b>
<b>Leander</b> (AM)	<b>27.000</b>	Plataformas
<b>Puggsy</b> (MD/MCD)	<b>138.200</b>	Plataformas
<b>Drácula de Bram Stoker</b> (MD/SNES)	<b>100.000</b>	Plataformas
<b>Mickey Mania</b> (MD/SNES/MCD/PSX)	<b>2.442.821</b>	Plataformas
<b>Toy Story</b> (MD/SNES)	<b>1.700.000</b>	Plataformas
<b>Sonic 3D</b> (MD/SA/PC)	<b>1.468.652</b>	Plataformas
<b>Sonic R</b> (SA/PC)	<b>851.665</b>	Carreras
<b>Rascal</b> (PSX)	<b>548.554</b>	Plataformas
<b>Bichos</b> (PSX/N64/PC)	<b>3.335.503</b>	Plataformas
<b>Toy Story 2</b> (PSX/N64/PC/DC)	<b>2.768.785</b>	Plataformas
<b>Muppet Racemania</b> (PSX)	<b>146.764</b>	Carreras
<b>Buzz Lightyear</b> (PSX/PC/GBC/DC)	<b>938.770</b>	Plataformas/Shooter
<b>Toy Story Racer</b> (PSX)	<b>246.181</b>	Carreras
<b>Weakest Link</b> (PSX/PS2/PC)	<b>667.412</b>	Concurso
<b>Crash: Wrath of Cortex</b> (PSX/XBOX)	<b>5.463.906</b>	Plataformas
<b>Haven</b> (PS2)	<b>311.822</b>	Multi-género
<b>Wreckless</b> (PS2)	<b>206.337</b>	Conducción
<b>Buscando a Nemo</b> (PS2/XBOX/GC)	<b>3.000.899</b>	Plataformas

Un total de **18** juegos y **40** SKUs

## **Plataformas:**

Amiga – AM

Super Nintendo – SNES

Saturn – SA

Gamecube – GC

MegaDrive – MD

Playstation – PSX

Playstation 2 – PS2

Mega CD – MCD

Nintendo 64 – N64

DreamCast – DC

De las cifras de ventas conocidas, hemos vendido un total de más **24.588.000** unidades.

En los últimos 7 años, **11** juegos han vendido más de **500.000** unidades, **7** vendieron más de **1.000.000** unidades y **5** más de **2.000.000**.

Cada juego que hemos producido ha sido entregado y aprobado a tiempo (principalmente debido a fechas estrenos de películas).